# Sprint 4 Planning

# Objetivos:

* 1. Crear jugadores automáticos con niveles de dificultad
  2. Tener una GUI básica.
  3. Arreglar los pequeños fallos ocasionales.
  4. Organizar repositorio.
  5. Diagrama global.

1. Historias de Usuario:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_37 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver mi conjunto de fichas en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver las fichas que tengo en mi mano desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_38 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver el tablero en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 5 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver el tablero, y las fichas que contiene, en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_39 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver los turnos en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera León** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber cual es el estado de los turnos en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_40 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver los puntos de los Jugadores en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber los puntos que tengo en la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_41 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder ver las monedas de los jugadores en la GUI | | |
| **Prioridad:** Media | | **Estado:** Terminado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero saber las monedas que tengo en cualquier momento desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_42 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder cargar una partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Gema Blanco Núñez** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cargar una partida desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_43 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder guardar una partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Alejandro Rivera León** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder guardar partida desde la GUI. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_44 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder colocar una ficha en el tablero desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: María Cristina Alameda Salas** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder colocar una ficha en el tablero desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_45 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder cambiar una ficha de mi mano desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder cambiar una ficha de mi mano desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_46 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Iniciar una nueva partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder iniciar una partida nueva desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_47 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Introducir jugadores y eliminar desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder introducir los jugadores y sus nicks desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_48 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder jugar con jugadores controlados por IA | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 4 | | **Iteración asignada:** 4 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder jugar contra un jugador controlado por la máquina en tres niveles de dificultad (fácil, medio, difícil) | | |